

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ КУЗБАССА**  
**Некоммерческая организация «Союз директоров профессиональных образовательных организаций Кемеровской области»**  
**Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение**  
**Междуреченский горностроительный техникум**

**СОГЛАСОВАНО**

Председатель некоммерческой организации «Союз директоров профессиональных образовательных организаций Кемеровской области»

В.Г.Лысенко

2024 г.



**УТВЕРЖДАЮ**

Директор ГБПОУ Междуреченский горностроительный техникум

Н.В. Швецова

09 апреля 2024 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О РЕГИОНАЛЬНОМ КОНКУРСЕ СРЕДИ СТУДЕНТОВ  
«В МИРЕ IT-ТЕХНОЛОГИЙ»**

г.Междуреченск, 2024

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ КУЗБАССА**  
**Некоммерческая организация «Союз директоров профессиональных образовательных организаций Кемеровской области»**  
**Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение**  
**Междуреченский горностроительный техникум**

СОГЛАСОВАНО

Председатель некоммерческой организации «Союз директоров Профессиональных образовательных организаций Кемеровской области»

\_\_\_\_\_ В.Г.Лысенко

2024 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБПОУ Междуреченский горностроительный техникум



\_\_\_\_\_ Н.В. Швецова

09 апреля 2024 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**О РЕГИОНАЛЬНОМ КОНКУРСЕ СРЕДИ СТУДЕНТОВ  
«В МИРЕ IT-ТЕХНОЛОГИЙ»**

г.Междуреченск, 2024

## 1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение о проведении регионального дистанционного командного квеста «В мире IT-технологий» для студентов Непрофильных специальностей (далее — Положение) определяет цели, задачи, сроки, порядок организации и проведения регионального дистанционного командного квеста «В мире IT-технологий» для студентов (далее — Квест).
- 1.2. Организаторами Квеста являются:
- Некоммерческая организация «Союз директоров профессиональных образовательных организаций Кемеровской области»;
  - ГБПОУ Междуреченский горностроительный техникум.
- 1.3. Целью проведения Квеста является развитие системы обучения информационным технологиям.
- 1.4. Основные задачи Квеста:
- выявление студентов СПО Непрофильных специальностей, одаренных в области IT;
  - стимулирование познавательной активности студентов, повышение интереса к изучению IT-дисциплин;
  - совершенствование профессиональной подготовки студентов;
  - совершенствование профориентационной работы со студентами.
- 1.5. В содержание Квеста включаются сюжетные задачи по информатике, а также задачи, решаемые с использованием средств информационных технологий.
- 1.6. Квест проводится в заочной форме с использованием дистанционных технологий в сети Интернет.
- 1.7. Рабочим языком проведения Квеста является русский язык.
- 1.8. Участие в Квесте является бесплатным.

## 2. Участники Квеста

- 2.1. В Квесте могут принимать участие студенты СПО 2-3 курсов различных специальностей **кроме УГС 09.00.00**.
- 2.2. Участие в Квесте — командное, в состав команды может входить не более 5 человек. Рекомендуемое количество участников команды — от 3 до 5 человек.
- 2.3. Допускается включение в состав команды участников разных курсов и специальностей.
- 2.8. Количество команд от одного образовательного учреждения не более 2, то есть 1 или 2 команды. В каждой команде 1 руководитель.

## 3. Организационно-методическое сопровождение Квеста

- 3.1. Организаторами Конкурса являются:
- Некоммерческая организация «Союз директоров профессиональных образовательных организаций Кемеровской области»;
  - ГБПОУ Междуреченский горностроительный техникум.
- 3.2. Общее руководство подготовкой и проведением Квеста осуществляет Оргкомитет.
- 3.2.1. В Оргкомитет входят:
- Председатель оргкомитета – Швецова Наталья Владимировна, директор техникума;
  - Ответственный организатор – Титова Наталья Владимировна, начальник отдела по учебно-методической работе;
  - Технический организатор – Косогаев Даниил Андреевич, преподаватель МГСТ;
  - Разработчики конкурса – Усольцева Анастасия Владимировна, Середина Марина Николаевна, преподаватели МГСТ.

Конкурсное жюри:

Усольцева А.В. – преподаватель МГСТ, Компьютерные системы и комплексы

Середина М.Н. – преподаватель МГСТ, Компьютерные системы и комплексы

Косогойв Д.А. – преподаватель МГСТ, Компьютерные системы и комплексы

### 3.2.2 Оргкомитет Квеста:

- готовит необходимую документацию для проведения Квеста;
- определяет сюжет, структуру и название Квеста;
- формирует задания Квеста;
- определяет нормы времени на решение задач Квеста и сроки проведения Квеста;
- разрабатывает методику анализа результатов;
- утверждает списки зарегистрированных команд;
- утверждает победителей Квеста;
- представляет отчет по итогам Квеста.

3.3. Организаторы Квеста вправе привлекать к проведению Квеста образовательные, научные, общественные организации, представителей работодателей в порядке, установленном законодательством Российской Федерации.

## 4. Сроки, порядок и условия проведения Квеста

### 4.1. Сроки проведения Квеста:

4.1.1. Конкурс проводится с 16 апреля по 23 мая 2024г.

4.1.2. Прием заявок на участие проводится с 16 апреля по 12 мая.

4.1.3. Квест будет проходить – **16 мая 2024г. с 10.00 (окончание зависит от выполнения заданий) – при определении Победителей будет учитываться скорость выполнения Квеста.**

4.1.4. С 15 по 22 мая будут подведены итоги, оформлены наградные документы. **23 мая 2024 г.** в телеграмм-канале **будет опубликована** ссылка на наградные документы.

### 4.2. Регистрация команд участников Квеста:

4.2.1. Регистрация команд открывается 16.04.2024г. и закрывается 12 мая в 23.59 (местное время).

4.2.2. Регистрация команд проводится в онлайн-форме по ссылке в телеграмм-канале <https://t.me/+cRQSS3e5Fmw5Mjcy>.

4.2.3. От одной команды подается одна заявка. В заявке в обязательном порядке указываются регион и населенный пункт, образовательное учреждение, название команды, количество человек в команде, специальность, курс и ФИО участников Квеста, а также ФИО и контактные данные руководителя в Telegram (@Username).

4.2.4. Названия команд выбираются участниками самостоятельно. Названия команд не должны противоречить законодательству Российской Федерации, в т.ч. не должны включать формулировок, оскорбляющих честь и достоинство других лиц, носящих непристойный или угрожающий характер, способствующих разжиганию национальной розни, подстрекающих к насилию, призывающих к совершению противоправной деятельности, и т.д. В спорных случаях Оргкомитетом может быть предложено команде сменить название.

4.2.5. Информация о зарегистрированных командах размещается в телеграмм-канале после проверки Оргкомитетом корректности названий команд.

### 4.3. Предоставление заданий Квеста командам-участникам:

4.3.1. Все задания Квеста включаются в архив в формате RAR. Допускается разделение набора заданий на несколько архивов – по этапам Квеста (далее – архивы материалов Квеста).

4.3.2. Ссылка на файлы архивов материалов Квеста в указанные дату и время начала Квеста будут размещены в телеграм-канале.

4.3.4. Участники команд или руководители команд самостоятельно скачивают файлы архивов материалов Квеста.

#### 4.4. Условия выполнения заданий Квеста:

4.4.1. Для выполнения заданий Квеста для каждой команды необходим по крайней мере один компьютер с выходом в Интернет. Рекомендуется использовать не менее 3 компьютеров для команды из 5 человек.

4.4.2. Участники команд сами выбирают место прохождения квеста и форму взаимодействия участников команды (очная, дистанционная или смешанная).

4.4.3. В процессе выполнения заданий Квеста участники команд могут использовать литературу, интернет-ресурсы, программные среды или онлайн-сервисы. Запрещается использовать программное обеспечение, противоречащее законодательству Российской Федерации, программные среды для взлома архивов, защищенных паролем.

4.4.4. Участникам команд в период проведения квеста запрещается размещать в общедоступных источниках или передавать (любым способом) участникам других команд информацию о решениях и ответах на задания, а также формулировки заданий, которые доступны только после ввода пароля к архиву.

4.4.5. Участники команд в период проведения Квеста могут получать техническую поддержку Оргкомитетом в Telegram @Marina\_Seredina\_belomorit

#### 4.5. Отправка результатов Квеста (ссылки на формы будут опубликованы в телеграмм-канале)

4.5.1. После прохождения всех заданий Квеста участники самостоятельно отправляют в Оргкомитет полученную кодовую строку символов и название команды. Правильность ввода кодовой строки проверяется автоматически при заполнении формы «Квест «В мире IT-технологий» (отправка формы произойдет только при корректном вводе кодовой строки).

4.5.2. В случае неполного прохождения Квеста отправляется только Маршрутный лист и название команды через другую форму «Неполное прохождение Квеста «В мире IT-технологий». Информация о правильности ответов на задания, отправленных таким способом, будет известна только после окончания проверки заданий Оргкомитетом.

### 5. Подведение итогов Квеста

5.1. По итогам отправки участниками Квеста кодовых строк, полученных при полном прохождении этапов Квеста, а также ответов на задания, не пройденных полностью, командам-участникам начисляются баллы.

5.2. На основании набранных баллов составляются рейтинги команд-участников Квеста. При равной сумме набранных баллов команда будет располагаться выше в рейтинге **при более ранней** отправке ответов на последний из пройденных командой этапов Квеста.

5.3. Победителями Квеста признаются команды, занявшие первые 3 места в рейтинге.

5.4. Участниками Квеста признаются команды, следующие за победителями в рейтинге команд.

5.5. Количество команд-победителей - 3.

5.6. Команды-победители и участники Квеста награждаются дипломами и грамотами, подписанными оргкомитетом Квеста.

5.7 Руководители команд награждаются Благодарностью.

5.8 Ссылка на наградные документы будет опубликована **23 мая 2024 г.** в телеграмм-канале.

### **АДРЕС ОРГКОМИТЕТА КОНКУРСА**

652870, Кемеровская область, г.Междуреченск, пр.Коммунистический, 23  
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение  
Междуреченский горностроительный техникум  
тел. 8 (38475) 2-29-64; e-mail: [mgst.rf@mail.ru](mailto:mgst.rf@mail.ru)

Для связи с организаторами в Telegram: @Marina\_Seredina\_belomorit